1. Лес

Начало в густом лесу, на середине переходящем в более редкий, на конце локации огромные замковые ворота. На протяжении всего пути на персонажа нападают гоблины, они располагаются на различных поверхностях (домики, деревья, возвышенности, канавы). Где-то в середине локации будет место с большим спавном противников, персонажа отпускают только после убийства определенного количества противников или определенного времени.

Противник: Гоблин

Интеракция в мире: шипы (колючки растений, аптечки, колья)

1. Замок

Локация: Локация поделена на два уровня, верхний и нижний, верхний – комната с боссом, нижний – условие для прохода к боссу, нижний уровень начинается после спуска по леснике вниз, весь уровень состоит из противников и ловушек, уровень заканчивается мини боссом и триггером открывающем комнату с боссом, после затемнения экрана наш персонаж поднимается вверх по лестнице.

Противник: Рыцарь

Интеракция в мире: Ловушки (Пол с шипами, пилы, ловушки на потолке), аптечки, рычаги, двери